

Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Porin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

PRIDno-2026-3199

Tapahtuma-avustuksen myöntäminen, Verkkopelitapahtuma Insomnia

Tapahtuman kuvaus

Verkkopelitapahtuma Insomnia on pitkään vakiintunut digitaalista pelikulttuuria edistävä tapahtuma ja houkuttelee osallistujia niin paikallisesti kuin valtakunnallisestikin. Sen tavoitteena on vahvistaa digitaalisen pelikulttuurin kehittymistä, tuoda yhteen nuoria eri taustoista ja tarjota heille mahdollisuus osallistua innovatiiviseen yhteisölliseen toimintaan. Tapahtuma on selkeästi linjassa Porin elinvoimaa ja imagoa tukevien tavoitteiden kanssa. Se tukee kaupunkistrategian mukaista vetovoimaisuutta, elinvoimaa, osallisuutta ja hyvinvointia. Edistää kaupungin mainetta tapahtumien järjestäjänä ja tarjoaa nuorille sekä aikuisille mahdollisuuden verkostoitua ja kilpailla kansallisessa ympäristössä. Verkkopelitapahtuma Insomnia toteuttaa Porin strategisia arvoja:

Avoimuus: Tapahtuma on saavutettavissa kaikille, sillä se järjestetään osittain ilmaisena, ja sen sisältö on suunniteltu monipuoliseksi.

Rakkaus: Yhdistys panostaa yhteisöllisyyteen ja turvalliseen peliympäristöön, joka antaa jokaiselle mahdollisuuden kokea osallisuutta.

Rohkeus: Tapahtuman järjestäminen haastaa perinteiset tapahtumamuodot ja tuo esille yhteisöllisen pelaamisen kasvavan merkityksen. '

Tapahtuma tukee Porin kaupungin näkyvyyttä paikallisesti ja alueellisesti, vahvistaen kaupungin elinvoimaa, vetovoimaa ja edistää tapahtumamatkailua.

Verkkopelitapahtuma Insomnia vahvistaa alueen imagoa ja tuo kaupungille positiivista näkyvyyttä paitsi alueellisesti myös laajemmin valtakunnallisesti. Yhteistyö on tapahtuman keskeinen lähtökohta. Viime vuoden tapahtumassa e-Sport Pori oli aktiivisesti mukana, mikä toi paikallista näkökulmaa, ja edesauttoi digitaalisen peliyhteisön monipuolista vuorovaikutusta. Lisäksi yhteistyö muiden toimijoiden, kuten SEUL ry:n kanssa, tukee verkostoitumista ja edistää innovatiivista pelikulttuuria Porissa ja valtakunnallisesti. Verkkopelitapahtuma Insomnia järjestetään vastuullisesti ottaen huomioon kestävän kehityksen periaatteet, ympäristövaikutusten minimoinnin sekä osallistujien turvallisuuden. Tapahtumassa on huomioitu fyysinen, sosiaalinen ja taloudellinen saavutettavuus, mikä tekee siitä helposti lähestyttävän kaikenikäisille.

Verkkopelitapahtuma tukee Porin elinkeinopolitiikkaa tuoden kaupungille tapahtumamatkailua, elinvoimaa ja verkostoitumismahdollisuuksia nuorille.

Tapahtuma edistää teknologiaan ja digitaalisiin palveluihin liittyvää osaamista, vahvistaen alueen kehitystä ja vetovoimaa. Avustuksen avulla voimme edelleen kehittää tapahtumaa vastaamaan entistä paremmin Porin kaupungin vaatimuksia ja strategisia tavoitteita. Kasvattaen kaupungin imagoa, vetovoimaa ja hyvinvointia.

Avustuksen käytön kuvaus

Menot kattavat tilavuokrat, laitteiston, markkinoinnin, vakuutukset, palkinnot, turvallisuusmenot ja muut menot.

Verkkopelilyhdistys Insomnia ry on hakenut tapahtuma-avustusta Verkkopelitapahtuma Insomnia -tapahtumalle yhteensä 8000 €

Päätöksen peruste

Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Porin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Tapahtuma-avustusta voidaan myöntää Porissa järjestettävään valtakunnalliseen, kansainväliseen tai sellaiseksi pyrkivään tai muuhun kaupungin elinvoimaa ja imagoa tukevaan tapahtumaan. Avustuksia myönnettäessä huomioidaan erityisesti niin uudet kuin kehittyvät tapahtumat, sekä muuhun vuodenaikaan kuin kesään sijoittuva tapahtumat. Järjestäjänä voi olla rekisteröitynyt yhdistys tai yritys tai useita toimijoita yhdessä.

Peruste Verkkopelitapahtuma Insomnia -tapahtumalle

- Tapahtuma on eettisesti hyväksyttävä ja noudattaa Suomen lakia.
- Tapahtuma toteuttaa kaupunkistrategian porilaisia arvoja; avoimuus, rakkaus, rohkeus
- Tapahtuma on paikallinen ja tukee kaupunkilaisten hyvinvointia
- Tapahtuma vaikuttaa positiivisesti alueen imagoon ja tuo kaupungille näkyvyyttä paikallisesti ja/tai alueellisesti
- Vastuullisuusnäkökulmien huomioimista tapahtuman järjestämisessä arvostetaan
- Tapahtuma tukee Tapahtumien tiekartan tavoitteita
- Tapahtuma vahvistaa kaupungin vetovoimaisuutta ja elinvoimaisuutta
- Tapahtuma vaikuttaa positiivisesti alueen imagoon ja tuo kaupungille näkyvyyttä alueellisesti ja/tai valtakunnallisesti

Tapahtuma-avustusten avustuspäätökset tehdään kuitenkin aina harkinnan ja määrärahojen puitteissa.

Päätös

Päätän myöntää Verkkopeliyhdistys Insomnia ry:n Verkkopelitapahtuma Insomnia -tapahtumalle yhteensä 2500 € tapahtuma-avustusta hakusumman ollessa 8000 € tapahtuma-avustusten kriteereiden täyttymisen perusteella.

Tapahtuma-avustuksen saajan tulee raportoida avustuksen käytöstä ja tapahtuman vaikuttavuudesta viimeistään 6 kuukautta tapahtuman jälkeen. Uutta avustusta ei myönnetä ennen kuin edellisen avustuksen käytöstä on raportoitu asianmukaisesti. Tapahtuma-avustuksen saajan tulee alla olevan linkin lomakkeen kautta raportoida annettussa määräajassa avustuksen käytöstään.

[Tapahtuma-avustusten käytön raportointilomake](#)

Kaupunki voi myös teettää tapahtuma-avustuksiin liittyen vaikuttavuustutkimuksen, johon tapahtuma-avustuksia arvioiva työryhmä valitsee tapahtumat. Tapahtumajärjestäjä sitoutuu antamaan tutkimukseen tarvittavat tiedot.

Tapahtuman peruuntuessa tapahtuma-avustuksen saajalla on velvollisuus maksaa saamansa avustus takaisin.

2500 euron tapahtuma-avustus maksetaan kustannuspaikalta 1411600001 toiminnolla 1413901 hakijan ilmoittamalle tilille.

Tiedoksi

Tapahtuma-avustuksen hakija, viestintäjohtaja, viestintä- ja brändiyksikkö, talous- ja hallintoyksikkö



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Porin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Allekirjoitus

Minna Heikkilä, Viestintäjohtaja, Konsernipalvelut, viestintä- ja brändiyksikkö

Viranhaltijapäätöksen nähtävänäolo

Päätös on julkisilta osin nähtävänä Porin kaupungin verkkosivuilla 11.5.2026



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Porin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Oikaisuvaatimus

§ 54

Oikaisuvaatimusohje

Tähän päätökseen tyytymätön voi tehdä kirjallisen oikaisuvaatimuksen. Päätökseen ei saa hakea muutosta valittamalla tuomioistuimeen.

Oikaisuvaatimusoikeus

Oikaisuvaatimuksen saa tehdä:

- se, johon päätös on kohdistettu tai jonka oikeuteen, velvollisuuteen tai etuun päätös välittömästi vaikuttaa (asianosainen), sekä
- kunnan jäsen.

Oikaisuvaatimusaika

Oikaisuvaatimus on tehtävä 14 päivän kuluessa päätöksen tiedoksisaannista.

Oikaisuvaatimus on toimitettava Porin kaupungin kirjaamoon määräajan viimeisenä päivänä ennen kirjaamon aukioloajan päättymistä.

14.4.2026 alkaen oikaisuvaatimus on toimitettava fyysisesti tai postitse Porin kaupungin kirjaamoon viimeistään valitusajan viimeisenä päivänä ennen kirjaamon aukioloajan päättymistä. Sähköisesti toimitettava oikaisuvaatimus voidaan toimittaa viimeistään määräajan viimeisen päivän aikana.

Asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, seitsemän päivän kuluttua kirjeen lähettämisestä. Käytettäessä tavallista sähköistä tiedoksiantoa asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, kolmantena päivänä viestin lähettämisestä.

Kunnan jäsenen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon seitsemän päivän kuluttua siitä, kun pöytäkirja on nähtävänä yleisessä tietoverkossa.

Tiedoksisaantipäivää ei lueta oikaisuvaatimusaikaan. Jos oikaisuvaatimusajan viimeinen päivä on pyhäpäivä, itsenäisyyspäivä, vapunpäivä, joului- tai juhannusaatto tai arklauantai, saa oikaisuvaatimuksen tehdä ensimmäisenä arkipäivänä sen jälkeen.

Oikaisuvaatimusviranomainen

Oikaisuvaatimus on tehtävä kirjallisesti päätöksen tehneelle toimielimelle tai viranhaltijapäätöksen osalta toimielimelle, jonka alaisuudessa viranhaltija toimii.

Kirjaamon yhteystiedot:

Postiosoite: PL 121, 28101 Pori
Käyntiosoite: Porin yhteinen palvelupiste, Yrjönkatu 6
Sähköpostiosoite: kirjaamo@pori.fi
Faksinumero: (02) 634 9417
Puhelinnumero: (02) 621 1100

Palvelupisteen aukioloajat

maanantai 10 - 16
tiistai-torstai 8 - 16
perjantai 8 - 15



Tämä asiakirja on sähköisesti allekirjoitettu Porin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Oikaisuvaatimuksen muoto ja sisältö

Oikaisuvaatimus on tehtävä kirjallisesti. Myös sähköinen asiakirja täyttää vaatimuksen kirjallisesta muodosta.

Oikaisuvaatimuksessa on ilmoitettava:

- päätös, johon haetaan oikaisua
- miten päätöstä halutaan oikaistavaksi
- millä perusteella oikaisua vaaditaan.

Oikaisuvaatimuksessa on lisäksi ilmoitettava tekijän nimi, kotikunta, postiosoite ja puhelinnumero.

Jos oikaisuvaatimus päätös voidaan antaa tiedoksi sähköisenä viestinä, yhteystietona pyydetään ilmoittamaan myös sähköpostiosoite.

Pöytäkirja

Päätöstä koskevia pöytäkirjan otteita ja liitteitä voi pyytää Porin kaupungin kirjaamosta.

Pöytäkirja on viety nähtäväksi yleiseen tietoverkkoon toimielimen päättämän aikataulun mukaisesti.

Asianosaiselle lähetettyyn pöytäkirjaotteeseen oikaisuvaatimusohjeineen on merkitty lähettämispäivä sekä pöytäkirjan nähtävilläolopäivä.